



Città di Castrovillari

Provincia di Cosenza

piazza Municipio, 1 – Palazzo di Città – 87012 Castrovillari (CS)
Tel. 0981 2511 – P.E.C.: protocollo@pec.comune.castrovillari.cs.it
Sito istituzionale: <http://www.comune.castrovillari.cs.it>
Partita I.V.A.: 00937850782 – Codice Fiscale: 83000330783

**4CONCORSO PUBBLICO, PER TITOLI ED ESAMI, PER LA COPERTURA DI N. 1 POSTO DI
ESPERTO INFORMATICO – CAT. D – A TEMPO INDETERMINATO E PART-TIME 50%
(N. 18 ORE SETTIMANALI)**

VERBALE N. 3

L'anno 2023 (duemilaventitre), il giorno 8 (otto) del mese di giugno, alle ore 15.00, in presenza presso i locali del Settore Pianificazione e Gestione del Territorio del Comune di Castrovillari, sito in piazza Attilio Schettini n. 3 (ex Palazzo del Tribunale), 2° piano, si è riunita in seduta non pubblica la Commissione esaminatrice del concorso pubblico, per titoli ed esami, per la copertura di n. 1 posto di Esperto Informatico – Cat. D – a tempo indeterminato e part-time 50% (n. 18 ore settimanali), nominata con determinazione R.G. n. 549/2023 datata 18/04/2023 del Dipartimento Amministrativo Finanziario – Settore 2 – Risorse Umane del Comune di Castrovillari, esecutiva ai sensi di legge.

La Commissione si compone come di seguito elencato:

- PRESIDENTE: Dott. Giovanni Domenico LAROVERE, Funzionario Informatico;
- COMPONENTI ESPERTI ESTERNI:
 - Prof. Raffaele Francesco LE PERA, Dirigente Scolastico;
 - Prof.ssa Fabrizia MOLINARO, Docente;
- SEGRETARIO VERBALIZZANTE: Ing. Fedele Enrico L'AVENA, dipendente del Comune di Castrovillari.

La Commissione, constatata la presenza di tutti i suoi Componenti, avvia i lavori.

Il Segretario Verbalizzante procede nel mettere a disposizione dei componenti della Commissione gli atti della procedura concorsuale.

Ai sensi del vigente "Regolamento dell'ordinamento generale degli uffici e dei servizi" del Comune di Castrovillari (d'ora in avanti identificato con il termine "Regolamento"), CAPO V ("Procedure e Prove Selettive"), art. 128 ("Modalità di svolgimento delle prove scritte"), comma 1, e come già stabilito nel proprio precedente verbale n. 1 del 15.05.2023, la Commissione giudicatrice procede alla formulazione di una terna di questionari, il cui testo viene numerato e racchiuso in altrettante buste sigillate prive di segni di riconoscimento. I contenuti degli elaborati sono segreti e ne è vietata la divulgazione.

Nello specifico, ogni questionario consta di 60 quesiti a risposta multipla: ogni quesito ha 1 sola risposta esatta.

I criteri di valutazione sono stati stabiliti dalla Commissione nella seduta del 15.05.2023, e vengono di seguito richiamati:

- 0,50 punti per ogni risposta esatta;
- 0,00 punti per ogni risposta mancante o plurima o con cancellature
- - 0,10 punti per ogni risposta errata.

La prova si intende superata se il candidato consegue un punteggio di almeno 21/30.

Il candidato dovrà usare esclusivamente il simbolo "X" per contrassegnare la singola risposta.

La durata della prova scritta è stabilita in massimo 120 minuti.

Alle ore 15.45, i lavori procedono in seduta pubblica. La Commissione, pertanto, si trasferisce nella sala udienze, adibita per l'espletamento della prova concorsuale.



Città di Castrovillari

Provincia di Cosenza

piazza Municipio, 1 – Palazzo di Città – 87012 Castrovillari (CS)
Tel. 0981 2511 – P.E.C.: protocollo@pec.comune.castrovillari.cs.it
Sito istituzionale: <http://www.comune.castrovillari.cs.it>
Partita I.V.A.: 00937850782 – Codice Fiscale: 83000330783

Il Presidente della Commissione esaminatrice autorizza l'ingresso dei candidati.

Al fine di identificare i candidati, è stato allestito idoneo registro dei concorrenti in cui riportare i loro dati anagrafici, gli estremi del loro documento di identità, la firma del candidato. Tale registro, una volta compilato, verrà allegato agli atti.

La Commissione ha preparato altresì i moduli per le attestazioni di presenza, che verranno consegnati ai candidati presenti.

Ai sensi del comma 2 del predetto art. 128, ammessi i candidati nei locali in cui deve aver luogo la prova, si procede all'accertamento dell'identità personale dei candidati stessi e alla consegna, a ciascuno di essi, del materiale occorrente per lo svolgimento della prova.

Alle ore 16.15, dalle evidenze del registro di identificazione risultano:

- Candidati presenti: 4;
- Candidati assenti: 1.

Il candidato DONATO Giuseppe, pertanto, risulta assente: in base al Regolamento, viene considerato rinunciatario e pertanto escluso dalla fase concorsuale.

In ossequio al comma 3 del predetto articolo, i candidati vengono, inoltre, informati che:

- durante le prove non debbono comunicare tra loro, verbalmente o per iscritto, né mettersi in relazioni con altri salvo che i membri della Commissione o con gli incaricati della vigilanza;
- i lavori devono essere scritti esclusivamente, a pena di nullità, su carte riportanti il timbro d'ufficio a inchiostro e la firma di due componenti della commissione giudicatrice;
- i candidati non possono portare carta da scrivere, appunti manoscritti, libri o pubblicazioni di qualunque specie.

I candidati procedono dunque nel depositare i propri apparecchi telefonici sul tavolo della Commissione.

Come previsto, inoltre, dal comma 4 dell'art. 128, il concorrente che contravviene alle disposizioni di cui ai commi precedenti o che comunque venga inequivocabilmente trovato a copiare da appunti o da testi non ammessi o da altro concorrente, è escluso immediatamente dalla prova a giudizio insindacabile della commissione giudicatrice.

In riferimento a quanto previsto dal comma 5, a ogni candidato sono consegnate:

- a) una busta grande, munita di linguetta rimovibile riportante un codice univoco;
- b) una busta piccola, contenente un cartoncino bianco per l'indicazione delle generalità (nome, cognome, data di nascita);
- c) Una penna con inchiostro di colore uguale per tutti i concorrenti.

Come previsto dal Regolamento, art. 131 ("Colloquio"), l'ordine di ammissione al colloquio viene stabilito prima dell'inizio del colloquio stesso, mediante sorteggio della lettera alfabetica, e in occasione dell'espletamento della prova scritta e/o teorico-pratico. A tale proposito, il Presidente invita un candidato volontario per la fase di sorteggio della lettera. Il Segretario Verbalizzante mette a disposizione un libro, che verrà aperto a caso dal candidato volontario: la prima lettera che appare in alto nella pagina a sinistra sarà quella sorteggiata.

Il concorrente che volontariamente ha effettuato l'estrazione è CRESCENTE Giuseppe.

La lettera che appare nella pagina aperta casualmente dal candidato riporta in alto a sinistra la lettera C: pertanto, l'ordine di ammissione al colloquio viene stabilito con inizio dalla lettera C

Ai candidati viene chiesto di compilare il cartoncino, di piegarlo e di inserirlo nella busta piccola; viene successivamente richiesto di inserire la busta piccola nella busta grande.

pag. 2



Città di Castrovillari

Provincia di Cosenza

piazza Municipio, 1 – Palazzo di Città – 87012 Castrovillari (CS)
Tel. 0981 2511 – P.E.C.: protocollo@pec.comune.castrovillari.cs.it
Sito istituzionale: <http://www.comune.castrovillari.cs.it>
Partita I.V.A.: 00937850782 – Codice Fiscale: 83000330783

Facendo seguito a quanto previsto sempre nell'art. 128, comma 6, espletate le formalità preliminari, il Presidente invita un candidato a presentarsi per scegliere una delle tre buste contenenti le prove oggetto della selezione, previa constatazione che siano integre.

Il concorrente che ha effettuato l'estrazione è CRESCENTE Giuseppe.

Il questionario estratto è contrassegnato con la dicitura "questionario n. 2": di ciò, il Presidente dà immediata comunicazione ai candidati.

Viene riportata sulla busta e in testa al questionario la dicitura PROVA ESTRATTA.

Successivamente vengono aperte le altre due buste, riportando sulle buste e nelle intestazioni la dicitura PROVA NON ESTRATTA. Nello specifico, risultano non estratti i questionari n. 1 e n. 3. Di ciò, il Presidente dà immediata comunicazione ai candidati.

Si procede, quindi, alla distribuzione, previa fotocopiatura, della prova estratta. La fotocopione di 4 copie viene effettuata dal Segretario Verbalizzante alla presenza del candidato CRESCENTE Giuseppe.

Terminata la distribuzione, e verificata la situazione, il Presidente dichiara l'inizio della prova alle ore 16.26 e l'ora in cui la stessa avrà termine, entro le ore 18.26.

Di volta in volta, ai candidati, viene comunicato quanto tempo manca al termine della prova.

In seguito alla richiesta del candidato FILARDI Francesco di disporre di un foglio per la brutta copia, viene disposto di fornire n. 1 foglio a tutti i candidati. Onde evitare che i fogli, una volta inseriti nella busta, possano essere motivo di identificazione delle prove dei candidati stessi, viene stabilito di raccogliere tali fogli al termine della prova e di inserirli in una busta con apposita dicitura, per poi sigillarlo e siglarlo al termine della prova stessa.

Ogni candidato, al termine della prova, inserisce il questionario all'interno della busta, per poi sigillarla e consegnarla al banco della Commissione, restituendo la penna ricevuta.

Il candidato CRESCENTE Giuseppe, al termine della sua prova, nel richiudere la busta, involontariamente crea una piega sul lembo della busta stessa che può renderne riconoscibile l'autore. Onde evitare ciò, viene sostituita la busta esterna, affinché sia identica alle altre buste, una volta chiuse e con il lembo staccato. La busta deteriorata viene inserita nel plico dei fogli restituiti.

Alle ore 18.10, prima dello scadere del tempo concesso, viene consegnato l'ultimo questionario.

Immediatamente dopo, alla presenza dei candidati CALA' Francesco, CRESCENTE Giuseppe, FILARDI Francesco, le 4 buste consegnate vengono inserite in un plico, che viene sigillato dai candidati testimoni e dalla commissione, che controfirmano i lembi di chiusura del plico.

Viene altresì sigillato e firmato con le medesime modalità anche il plico contenente i fogli restituiti e la busta danneggiata.

La Commissione congeda i candidati, per poi proseguire i lavori in seduta non pubblica.

La Commissione chiude i lavori alle ore 20.15, dando incarico al Segretario Verbalizzante per gli adempimenti consequenziali, affidandogli tutti gli atti della procedura concorsuale e il plico appena confezionato per l'opportuna custodia.

La Commissione si aggiorna alla data del 09.06.2023, alle ore 15.00, presso la stessa sede.

Si dà atto che la Commissione ha assunto le decisioni riportate nel presente verbale con il consenso unanime dei suoi componenti.



Città di Castrovillari

Provincia di Cosenza

piazza Municipio, 1 – Palazzo di Città – 87012 Castrovillari (CS)
Tel. 0981 2511 – P.E.C.: protocollo@pec.comune.castrovillari.cs.it
Sito istituzionale: <http://www.comune.castrovillari.cs.it>
Partita I.V.A.: 00937850782 – Codice Fiscale: 83000330783

Letto, confermato e sottoscritto.

IL PRESIDENTE

Dott. Giovanni Domenico LAROVERE

I COMPONENTI ESPERTI ESTERNI

Dott. Raffaele Francesco LE PERA

Prof.ssa Fabrizia MOLINARO

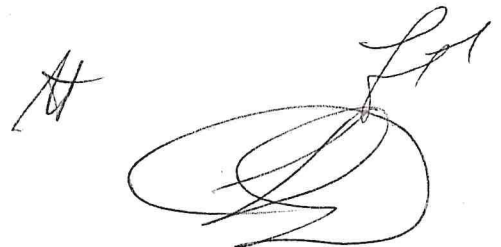
IL SEGRETARIO VERBALIZZANTE

Ing. Fedele Enrico L'AVENA

**Firme visibili
sull'atto
originale**

QUESTIONARIO N. 1

1. I principi di programmazione strutturata prevedono le strutture
 - a. Sequenza, selezione, ripetizione
 - b. Sequenza, analisi, sintesi
 - c. Sequenza, ascendenza, discendenza
2. Usando un metalinguaggio, in caso di scelta di opzioni lo schema è
 - a. Se <condizione_vera> allora <azione_falso> altrimenti <azione_vero>
 - b. Se <condizione_vera> allora <azione_vero> <azione_falso>
 - c. Se <condizione_vera> allora <azione_vero> altrimenti <azione_falso>
3. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo preventivo lo schema è
 - a. Finché <condizione_vera> esegui <azione_vera>
 - b. Finché <condizione_falsa> esegui <azione_vera>
 - c. Finché <condizione_vera> esegui (<azione_vera> <azione_falsa>)
4. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo finale lo schema è
 - a. Esegui <azione_vera> finché <condizione_falsa>
 - b. Esegui <azione_vera> finché <condizione_vera>
 - c. Esegui (<azione_vera> <azione_falsa>) finché <condizione_falsa>
5. Un linguaggio di programmazione può essere
 - a. Traduttore
 - b. Incrociatore
 - c. Processore
6. La scrittura di un software si traduce nella realizzazione di
 - a. fonte
 - b. origine
 - c. sorgente
7. Per ridurre al minimo gli errori sintattici, è opportuno usare un linguaggio
 - a. Interpretato
 - b. Derivato
 - c. Compilato
8. Assembler è un linguaggio di livello
 - a. basso
 - b. alto
 - c. indefinito
9. Visual Basic è un linguaggio di livello
 - a. basso
 - b. alto
 - c. indefinito
10. Nella scrittura del software, le entità che non si possono modificare sono
 - a. Le costanti
 - b. Le variabili
 - c. I file



QUESTIONARIO N. 1

11. Una procedura è una porzione di programma
 - a. Richiamabile 1 sola volta dal software
 - b. Non richiamabile dal software
 - c. Richiamabile più volte dal software

12. Una funzione è una porzione di programma che
 - a. Restituisce un valore al termine
 - b. Una opzione delle scelte del software che non restituisce mai alcun valore
 - c. Una procedura che restituisce solo valori numerici

13. I parametri passati dal programma a un sottoprogramma, affinché non siano modificati, vanno passati
 - a. Per riferimento
 - b. Per valore
 - c. Per posizione

14. Se una variabile è definita di tipo intero, non potrà rappresentare il valore
 - a. 25
 - b. '25'
 - c. 32000

15. Un vettore (array) è
 - a. Un insieme finito di dati
 - b. Un insieme potenzialmente infinito di dati
 - c. Una funzione di velocizzazione dei calcoli

16. Un file è
 - a. Una sequenza esclusivamente di numeri e mai di caratteri
 - b. Una sequenza esclusivamente di caratteri e mai di numeri
 - c. Una sequenza che può essere sia di numeri che di caratteri

17. Un file può essere privo di elementi?
 - a. Sì
 - b. No
 - c. La domanda è priva di significato

18. Il termine EOF sta ad indicare
 - a. La fine del file
 - b. L'uscita dal file
 - c. L'entrata nel file

19. E' possibile gestire una base di dati relazionale utilizzando Visual Basic?
 - a. Sì, a patto che sia un database dello stesso produttore
 - b. Sì, non necessariamente dello stesso produttore
 - c. No

20. In un database, dove sono depositati i dati?
 - a. Tabelle
 - b. Moduli
 - c. Indici



QUESTIONARIO N. 1

21. Per effettuare un'interrogazione di dati su una base dati, si utilizza il linguaggio SQL, che è
- Compilato
 - Interpretato
 - Decrittato
22. E' possibile modificare dati di una base dati con SQL?
- Sì, sempre
 - Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
23. E' possibile aggiungere dati in una base dati con SQL?
- Sì, sempre
 - Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
24. E' possibile eliminare dati da una base dati con SQL?
- Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
 - Sì, sempre
25. Per collegarsi a una sorgente di dati, si può utilizzare
- HDBC
 - Active Directory
 - ODBC
26. Per estrarre con SQL un elenco non filtrato di dati, l'istruzione è
- SELECT * FROM Tabella WHERE Nome = 'Tizio'
 - SELECT * FROM Tabella WHERE Nome in ('Tizio, Caio')
 - SELECT * FROM Tabella
27. Per estrarre con SQL un elenco di nominativi ordinati, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome = 'Tizio'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Rossi'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella ORDER BY Cognome, Nome
28. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi di sesso femminile, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = F ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = 'F' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = 'F'
29. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi diversi da Mario, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Mario' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> Mario ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Mario'
30. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi con cognome iniziante con Rossi, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = Rossi ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Rossi..'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome like 'Rossi%' ORDER BY Cognome, Nome

QUESTIONARIO N. 1

31. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo STATO con il valore ITALIA, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Stato AS ITALIA
 - UPDATE Tabella SET Stato = 'ITALIA'
 - UPDATE Tabella SET Stato = ITALIA
32. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo SESSO con il valore M quando il nome è MARIO, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Sesso = 'M' WHERE Nome = 'Mario'
 - UPDATE Tabella SET Sesso = M WHERE Nome = 'Mario'
 - UPDATE Tabella SET Sesso = M WHERE Nome = Mario
33. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo SESSO con il valore F quando il valore non è M, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Sesso = 'F' WHERE Sesso <> M
 - UPDATE Tabella SET Sesso = 'F' WHERE Sesso <> 'M'
 - UPDATE Tabella SET Sesso = M WHERE Sesso = F
34. Per eliminare con SQL degli elementi di una tabella quando il valore CONDIZ vale ELIMINATO, l'istruzione è
- DELETE FROM Tabella WHERE Condiz = 'ELIMINATO'
 - DELETE FROM Tabella WHERE Condiz = ELIMINATO
 - DELETE FROM Tabella WHERE Condiz <> 'ELIMINATO'
35. Per creare una tabella con SQL, l'istruzione è
- CREATE TABLE
 - NEW TABLE
 - APPEND TABLE
36. Per eliminare una tabella con SQL, l'istruzione è
- UNCREATE TABLE
 - DROP TABLE
 - CUT TABLE
37. Dovendo collegare 2 reti di classi completamente differenti, affinché possano scambiarsi dati si ricorre a
- router
 - terminatori
 - incrociatori
38. Se la rete è connessa a Internet, per la sua sicurezza è necessario installare e configurare
- winsoc
 - WebDev
 - firewall
39. Il backup
- Va effettuato almeno 1 volta a settimana
 - Non va effettuato tutti i giorni
 - Non è obbligatorio effettuarlo
40. I supporti di backup
- Devono essere presenti in una stanza diversa da quella dove ci sono i server
 - Devono essere fisicamente presenti nella stessa stanza dei server
 - Devono essere presenti all'interno dei server



QUESTIONARIO N. 1

41. L'antivirus va aggiornato
- 1 volta al mese
 - Ogni volta che c'è un aggiornamento, anche ogni giorno
 - 1 volta alla settimana
42. Su un computer
- Non è possibile installare più di 1 antivirus
 - E' possibile installare 2 antivirus al massimo
 - E' possibile installare più di 2 antivirus
43. In una rete con server Windows e client Windows, le licenze minime che devono esserci su un qualsiasi client Windows collegato al server sono
- Il sistema operativo e la CAL
 - Il sistema operativo e la EULA
 - Solo il sistema operativo
44. Per controllare in remoto un computer Windows, è possibile utilizzare
- RSP
 - RDP
 - RVP
45. Volendo utilizzare un RDBMS performante per la protocollazione, è preferibile installare e configurare
- DDL
 - PostGreSQL
 - DML
46. Un file in sola lettura
- È un file visionabile e modificabile
 - È un file visionabile ma non modificabile
 - È un file non visionabile senza una password
47. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi A è del tipo
- 11.12.y.z
 - 101.102.103.z
 - 10.x.y.z
48. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi B è del tipo
- 10.x.4.z
 - 11.x.100.z
 - 172.16.y.z
49. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi C è del tipo
- 100.10.0.z
 - 192.168.y.z
 - 10.100.y.z
50. L'indirizzo IPv4 127.0.0.1
- E' l'indirizzo da mettere sui server
 - E' l'indirizzo da mettere sulle stampanti
 - E' l'indirizzo di loopback e non può essere utilizzato

QUESTIONARIO N. 1

51. L'indirizzo IPv4 80.21.126.20 è
- Un indirizzo pubblico
 - Un indirizzo privato
 - Un indirizzo che può essere sia pubblico che privato
52. Per verificare se un computer collegato alla rete risponde, con il protocollo ICMP si usa il comando
- PING
 - TEST
 - VER
53. Volendo evitare di assegnare manualmente gli indirizzi di rete, si usa un server Windows con servizio
- DNS
 - RADIUS
 - DHCP
54. Un dispositivo SSD è
- Una memoria di massa allo stato solido
 - Una porta per la lettura delle schede SD
 - Un disco rigido a 7200 RPM
55. Un processore i5 di 11 generazione è
- A 32 bit
 - A 64 bit
 - A 80 bit
56. La velocità di trasmissione si misura in
- Bit/s e suoi multipli
 - Bit e suoi multipli
 - Mega e suoi multipli
57. Una scheda grafica dedicata
- Non utilizza parte della RAM
 - Utilizza parte della RAM
 - Utilizza tutta la RAM
58. La dimensione della RAM di misura in
- Mega e suoi multipli
 - Giga e suoi multipli
 - Byte e suoi multipli
59. Il termine RAM sta per
- Report from Area to Memory
 - Random Access Memory
 - Read Advanced Memory
60. I registri sono
- Memorie del processore
 - Cataloghi di una base di dati
 - Regolatori di velocità di trasmissione



QUESTIONARIO N. 2

1. Nella programmazione strutturata non è valida la struttura
 - a. Sequenza, selezione, ripetizione
 - b. Sequenza, analisi, sintesi
 - c. Sequenza, selezione, iterazione
2. Usando un metalinguaggio, in caso di scelta di opzioni lo schema è
 - a. IF <condizione_vera> THEN <azione_falso> ELSE <azione_vero>
 - b. IF <condizione_vera> THEN <azione_vero> <azione_falso>
 - c. IF <condizione_vera> THEN <azione_vero> ELSE <azione_falso>
3. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo preventivo lo schema è
 - a. WHILE <condizione_vera> DO <azione_vera>
 - b. WHILE <condizione_falsa> DO <azione_vera>
 - c. WHILE <condizione_vera> DO (<azione_vera> <azione_falsa>)
4. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo finale lo schema è
 - a. REPEAT <azione_vera> UNTIL <condizione_vera>
 - b. REPEAT <azione_vera> UNTIL <condizione_falsa>
 - c. REPEAT (<azione_vera> <azione_falsa>) UNTIL <condizione_falsa>
5. Un linguaggio di programmazione non può essere
 - a. Interprete
 - b. Incrociatore
 - c. Compilatore
6. La produzione della scrittura del software si concretizza nella realizzazione di
 - a. fonte
 - b. origine
 - c. sorgente
7. Gli errori sintattici vengono rilevati in fase di
 - a. Compilazione
 - b. Derivazione
 - c. Ereditarietà
8. Il linguaggio Visual Basic è di livello
 - a. basso
 - b. alto
 - c. indefinito
9. Il linguaggio Assembler è di livello
 - a. basso
 - b. alto
 - c. indefinito
10. In un linguaggio di programmazione, gli oggetti che non mutano sono
 - a. I file
 - b. Le costanti
 - c. Le variabili

QUESTIONARIO N. 2

11. Una funzione è una porzione di codice che
 - a. Restituisce un valore al termine
 - b. Una opzione delle scelte del software che non restituisce mai alcun valore
 - c. Una procedura che restituisce solo valori numerici

12. Una subroutine è una porzione di codice
 - a. Non richiamabile dal software
 - b. Richiamabile 1 sola volta dal software
 - c. Richiamabile più volte dal software

13. I parametri passati dal programma a una subroutine, affinché non siano modificati, vanno passati
 - a. Per valore
 - b. Per posizione
 - c. Per riferimento

14. Se una variabile è definita di tipo intero, non potrà rappresentare il valore
 - a. '125'
 - b. 125
 - c. 31000

15. Un file è
 - a. Una sequenza che può essere sia di numeri che di caratteri
 - b. Una sequenza esclusivamente di numeri e mai di caratteri
 - c. Una sequenza esclusivamente di caratteri e mai di numeri

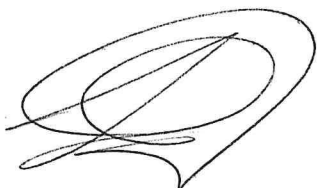
16. Una matrice (array) è
 - a. Un insieme potenzialmente infinito di dati
 - b. Un insieme finito di dati
 - c. Una funzione di velocizzazione dei calcoli

17. Un file può essere privo di elementi?
 - a. Sì
 - b. No
 - c. La domanda è priva di significato

18. Per EOF si intende
 - a. L'uscita dal file
 - b. L'entrata nel file
 - c. La fine del file

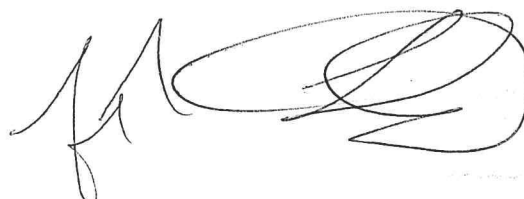
19. E' possibile gestire una base di dati relazionale utilizzando Visual C++?
 - a. Sì, a patto che sia un database dello stesso produttore
 - b. Sì, non necessariamente dello stesso produttore
 - c. No

20. In una base di dati, questi si trovano in
 - a. Moduli
 - b. Indici
 - c. Tabelle



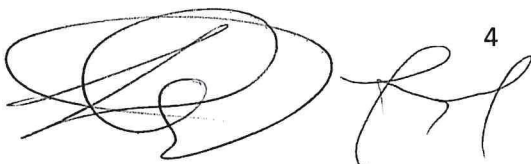
QUESTIONARIO N. 2

21. Il linguaggio SQL è
- Interpretato
 - Decrittato
 - Compilato
22. Con SQL è possibile aggiungere dati in una base dati?
- Sì, sempre
 - Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
23. Con SQL è possibile modificare i dati di un database?
- Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
 - Sì, sempre
24. Con SQL è possibile eliminare dati da una base dati?
- Sì, solo i dati di tipo numerico
 - Sì, sempre
 - Sì, solo i dati di tipo alfabetico
25. Per collegarsi a una sorgente di dati, si può utilizzare
- JDBC
 - Active Directory
 - DDR
26. Per estrarre con SQL un elenco di nominativi ordinati, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome = 'Mario'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Rossi'
27. Per estrarre con SQL un elenco non filtrato di dati, l'istruzione è
- SELECT * FROM Tabella WHERE Nome = 'Mario'
 - SELECT * FROM Tabella WHERE Nome IN ('Mario, Caio')
 - SELECT * FROM Tabella
28. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi di sesso maschile, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = M ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = 'M'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Sesso = 'M' ORDER BY Cognome, Nome
29. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi diversi da Tizio, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Tizio' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> Tizio ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Tizio'
30. Per estrarre con SQL un elenco ordinato di nominativi con cognome iniziante con Verdi, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = Verdi ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome like 'Verdi%' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Verdi..'



QUESTIONARIO N. 2

31. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo STATO con il valore USA, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Stato = USA
 - UPDATE Tabella SET Stato AS USA
 - UPDATE Tabella SET Stato = 'USA'
32. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo SESSO con il valore F quando il nome è Maria, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Sesso = F WHERE Nome = Maria
 - UPDATE Tabella SET Sesso = 'F' WHERE Nome = 'Maria'
 - UPDATE Tabella SET Sesso = F WHERE Nome = 'Maria'
33. Per aggiornare con SQL un elenco aggiornando il campo SESSO con il valore M quando il valore non è F, l'istruzione è
- UPDATE Tabella SET Sesso = 'M' WHERE Sesso <> F
 - UPDATE Tabella SET Sesso = 'M' WHERE Sesso <> 'F'
 - UPDATE Tabella SET Sesso = F WHERE Sesso = M
34. Per eliminare con SQL degli elementi di una tabella quando il valore CONDIZ vale CANCELLATO, l'istruzione è
- DELETE FROM Tabella WHERE Condiz = CANCELLATO
 - DELETE FROM Tabella WHERE Condiz = 'CANCELLATO'
 - DELETE FROM Tabella WHERE Condiz <> 'CANCELLATO'
35. Per creare una tabella, l'istruzione SQL è
- NEW TABLE
 - APPEND TABLE
 - CREATE TABLE
36. Per eliminare una tabella, l'istruzione SQL è
- CUT TABLE
 - UNCREATE TABLE
 - DROP TABLE
37. Per collegare 2 reti di classi completamente differenti, affinché possano scambiarsi dati si ricorre a
- kieler
 - router
 - hammer
38. Se la rete del sistema informativo è connessa a Internet, per la sua sicurezza è necessario installare e configurare
- linker
 - firewall
 - dealer
39. La copia di sicurezza dei dati
- Non va effettuato tutti i giorni
 - Non è obbligatorio effettuarlo
 - Va effettuato almeno 1 volta a settimana
40. Le copie di sicurezza dei dati
- Devono essere fisicamente presenti nella stessa stanza dei server
 - Devono essere presenti in una stanza diversa da quella dove ci sono i server
 - Devono essere presenti all'interno dei server



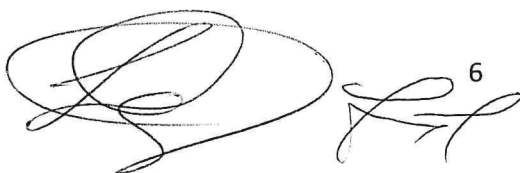
QUESTIONARIO N. 2

41. Le definizioni antivirus vanno aggiornate
- Ogni volta che c'è un aggiornamento, anche più di 1 volta al giorno
 - 1 volta alla settimana
 - 1 volta al mese
42. In un computer
- E' possibile installare 2 antivirus al massimo
 - E' possibile installare più di 2 antivirus
 - Non è possibile installare più di 1 antivirus
43. In una rete con server Windows e client Windows, le licenze software di base che devono esserci su un qualsiasi client Windows collegato al server sono
- Solo il sistema operativo
 - Il sistema operativo e la CAL
 - Il sistema operativo e la EULA
44. Per controllare in remoto un computer Windows, è possibile utilizzare
- VNC
 - KMC
 - THN
45. Volendo utilizzare un RDBMS performante, è preferibile installare e configurare
- DDL
 - SQL Server
 - DML
46. Un file in sola lettura
- È un file visionabile ma non modificabile
 - È un file visionabile e modificabile
 - È un file non visionabile senza una password
47. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi B è del tipo
- 10.x.4.z
 - 11.x.100.z
 - 172.16.y.z
48. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi C è del tipo
- 100.10.0.z
 - 192.168.y.z
 - 10.100.y.z
49. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi A è del tipo
- 10.x.y.z
 - 11.12.y.z
 - 101.102.103.z
50. L'indirizzo IPv4 127.0.0.1
- Può essere utilizzato per verificare il funzionamento della scheda di rete
 - E' l'indirizzo da mettere sulle stampanti
 - E' l'indirizzo da mettere sui server



QUESTIONARIO N. 2

51. L'indirizzo IPv4 81.113.252.210 è
- Un indirizzo privato
 - Un indirizzo pubblico
 - Un indirizzo che può essere sia pubblico che privato
52. Per verificare se un computer collegato alla rete risponde, con il protocollo ICMP si usa il comando
- ACK
 - PING
 - REPLY
53. Volendo evitare di assegnare manualmente gli indirizzi di rete, si usa un server Windows con servizio
- DHCP
 - RDNS
 - IIS
54. Un dispositivo SSD non è
- Una memoria di massa allo stato solido
 - Un'unità di memorizzazione priva di dispositivi meccanici
 - Un disco che gira a 7200 RPM
55. Un processore i7 di 11 generazione è
- A 64 bit
 - A 32 bit
 - A 16 bit
56. L'ampiezza di banda si misura in
- Bit e suoi multipli
 - Mega e suoi multipli
 - Bit/s e suoi multipli
57. Una scheda grafica integrata non dedicata
- Non utilizza parte della RAM
 - Utilizza parte della RAM
 - Utilizza una memoria che non è la RAM
58. La dimensione di un SSD di misura in
- Byte e suoi multipli
 - Mega e suoi multipli
 - Giga e suoi multipli
59. Il termine ROM sta per
- Read Only Memory
 - Read Operative Memory
 - Read Overflow Memory
60. I registri sono
- Cataloghi di una base di dati
 - Memorie del processore
 - Regolatori di velocità di trasmissione



QUESTIONARIO N. 3

1. Nella programmazione strutturata non è valida la coppia di strutture
 - a. Sequenza, selezione
 - b. Sequenza, ripetizione
 - c. Selezione, divisione

2. Usando un metalinguaggio, in caso di scelta di opzioni lo schema è
 - a. IF NOT <condizione_vera> THEN <azione_vero> ELSE <azione_falso>
 - b. IF NOT <condizione_vera> THEN <azione_falso> ELSE <azione_vero>
 - c. IF <condizione_vera> THEN <azione_vero> <azione_falso>

3. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo preventivo lo schema è
 - a. WHILE NOT <condizione_falsa> DO <azione_vera>
 - b. WHILE NOT <condizione_vera> DO <azione_vera>
 - c. WHILE <condizione_vera> DO (<azione_vera> <azione_falsa>)

4. Usando un metalinguaggio, in caso di iterazione con controllo finale lo schema è
 - a. REPEAT <azione_vera> UNTIL NOT <condizione_vera>
 - b. REPEAT <azione_vera> UNTIL NOT <condizione_falsa>
 - c. REPEAT (<azione_vera> <azione_falsa>) UNTIL <condizione_falsa>

5. Un linguaggio di programmazione non può essere
 - a. Designatore
 - b. Interprete
 - c. Compilatore

6. Il testo scritto di un programma in un linguaggio di programmazione prende il nome di
 - a. testo
 - b. sorgente
 - c. fine

7. Gli errori sintattici di un linguaggio interpretato vengono rilevati in fase di
 - a. Compilazione
 - b. Derivazione
 - c. Esecuzione

8. Il linguaggio Visual Basic è di livello
 - a. Nullo
 - b. Basso
 - c. Alto

9. Il linguaggio macchina è di livello
 - a. alto
 - b. indefinito
 - c. basso

10. In un linguaggio di programmazione, un valore che è sempre fisso prende il nome di
 - a. Variabile
 - b. Matrice
 - c. Costante

QUESTIONARIO N. 3

11. In una funzione il codice cosa fa?
 - a. E' una opzione delle scelte del software che non restituisce mai alcun valore
 - b. Restituisce un valore al termine
 - c. Una procedura che restituisce solo valori numerici

12. Un sottoprogramma è una porzione di codice
 - a. Scritto per evitare che venga scritto più volte
 - b. Scritto perché non c'erano alternative
 - c. Scritto per diversificare lo stile di programmazione

13. I parametri passati dal programma a un sottoprogramma, possono essere passati
 - a. Per posizione
 - b. Per indicazione
 - c. Per valore

14. Se una variabile è definita di tipo intero, non potrà rappresentare il valore
 - a. 255
 - b. '32'
 - c. 31000

15. Un file è
 - a. Una sequenza esclusivamente di caratteri e mai di numeri
 - b. Una sequenza che può essere sia di numeri che di caratteri
 - c. Una sequenza esclusivamente di numeri e mai di caratteri

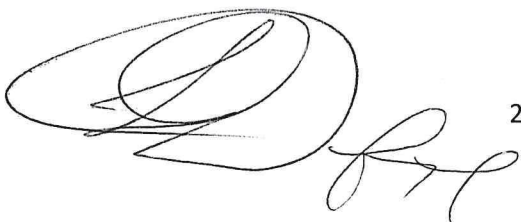
16. Un vettore (array) a 2 dimensioni è
 - a. Un insieme potenzialmente infinito di dati
 - b. Una funzione di velocizzazione dei calcoli
 - c. Un insieme finito di dati

17. Come si chiama il valore massimo di un vettore?
 - a. Livello
 - b. Dimensione
 - c. Quadratura

18. Per TXT si intende
 - a. Un file testo
 - b. Un file trasmesso
 - c. Un file compresso

19. E' possibile gestire una base di dati relazionale utilizzando Visual Basic for Application?
 - a. No
 - b. Sì, a patto che sia un database dello stesso produttore
 - c. Sì, non necessariamente dello stesso produttore

20. In una base di dati, per velocizzare la ricerca si utilizzano
 - a. Moduli
 - b. Indici
 - c. Tabelle

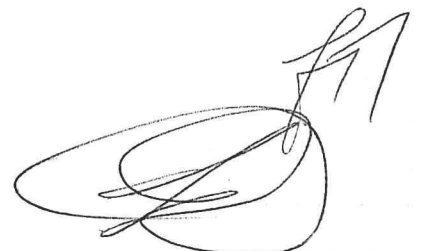


2



QUESTIONARIO N. 3

21. Il linguaggio SQL è
- Decrittato
 - Compilato
 - Interpretato
22. Con SQL per aggiungere dati si usa l'istruzione
- ADD
 - INSERT
 - PUSH
23. SQL può modificare i dati di un database
- Solo i dati di tipo alfabetico
 - Solo i dati di tipo numerico
 - Qualsiasi tipo di dati
24. SQL può eliminare dati da una base dati
- Di qualsiasi tipo
 - Solo i dati di tipo alfabetico
 - Solo i dati di tipo numerico
25. Per collegarsi a una sorgente di dati, si può utilizzare
- TFTP
 - HR
 - ODBC
26. L'estrazione di un elenco di dati senza criteri specifici, in SQL si scrive
- SELECT * FROM Tabella
 - SELECT * FROM Tabella WHERE Nome = 'Mario'
 - SELECT * FROM Tabella WHERE Nome IN ('Mario, Caio')
27. L'estrazione di un elenco di nominativi ordinati, in SQL si scrive
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome = 'Mario'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Rossi'
28. L'estrazione di un elenco ordinato di nominativi di condizione RESIDENTE, in SQL si scrive
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Condizione = 'Residente'
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Condizione = 'Residente' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Condizione = Residente ORDER BY Cognome, Nome
29. L'estrazione di un elenco ordinato di nominativi diversi da Giovanni, l'istruzione è
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Giovanni' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> Giovanni ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Nome <> 'Giovanni'
30. L'estrazione di un elenco ordinato di nominativi con cognome iniziante con Bianchi, in SQL si scrive
- SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = Bianchi ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome like 'Bianchi%' ORDER BY Cognome, Nome
 - SELECT Cognome, Nome FROM Tabella WHERE Cognome = 'Bianchi..'



QUESTIONARIO N. 3

31. Aggiornare un elenco modificando il campo LIQUIDATO con il valore 40, in SQL si scrive
- UPDATE Tabella SET Liquidato = '40'
 - UPDATE Tabella SET Liquidato = '40.00'
 - UPDATE Tabella SET Liquidato = 40
32. Aggiornare un elenco modificando il campo PAGATO con il valore 1 quando il valore LIQUIDATO è maggiore di zero, in SQL si scrive
- UPDATE Tabella SET PAGATO = 1 WHERE Liquidato > 0
 - UPDATE Tabella SET PAGATO = 1 WHERE Liquidato > '0,00'
 - UPDATE Tabella SET PAGATO = 0 WHERE Liquidato > 0,00
33. Aggiornare un elenco modificando il campo AVVISO con il valore SPEDITO quando il valore è PREPARATO, in SQL si scrive
- UPDATE Tabella SET Avviso = 'Spedito' WHERE Avviso = 'Preparato'
 - UPDATE Tabella SET Avviso = 'Preparato' WHERE Avviso = 'Spedito'
 - UPDATE Tabella SET Avviso = 'Spedito' WHERE Avviso <> 'Preparato'
34. Eliminare elementi da una tabella quando il valore VIOLAZIONE vale ERRATO, in SQL si scrive
- DELETE FROM Tabella WHERE Violazione = Errato
 - DELETE FROM Tabella WHERE Violazione = 'Errato'
 - DELETE FROM Tabella WHERE Violazione <> Errato
35. Volendo creare una nuova tabella di un database, con SQL va usata l'istruzione
- TABLE NEW
 - TABLE BRAND
 - CREATE TABLE
36. Volendo cancellare una tabella, con SQL si utilizza l'istruzione
- DROP TABLE
 - TABLE AWAY
 - TABLE DESTROY
37. Per collegare 2 reti, di cui una di classe B e l'altra di classe C, affinché possano scambiarsi dati si ricorre a
- router
 - trimmer
 - hammer
38. Se il sistema informativo è connesso a Internet, lo strumento indispensabile da installare è
- Linker
 - Loader
 - Firewall
39. La copia di sicurezza dei dati di un sistema informativo
- Va effettuato almeno 1 volta al mese
 - Va effettuato almeno 1 volta all'anno
 - Va effettuato almeno 1 volta a settimana
40. I backup
- Non possono essere fisicamente presenti nella stessa stanza dei server
 - Devono essere presenti nello stesso locale dei server
 - Devono essere collocati all'interno dei server

QUESTIONARIO N. 3

41. Un sistema antivirus centralizzato deve scaricare gli aggiornamenti delle definizioni
- Almeno 1 volta al mese
 - Almeno 1 volta alla settimana
 - Ogni volta che c'è un aggiornamento, anche più di 1 volta al giorno
42. Per maggiore sicurezza, si può installare più di 1 antivirus in un computer?
- No
 - Sì, massimo 2
 - Sì, senza alcun limite
43. Avendo la rete basata su server Windows con computer Windows nei vari uffici, ad eccezione dei server, sui computer deve essere necessariamente presente
- Solo la licenza del sistema operativo
 - La licenza del sistema operativo e la licenza CAL
 - La licenza del sistema operativo e la licenza di Office
44. Per controllare in remoto un computer Windows, è possibile utilizzare
- Notepad
 - RTF
 - TeamViewer
45. Volendo utilizzare un RDBMS performante, non va utilizzato
- PostgreSQL
 - Oracle
 - DML
46. Un file nascosto
- È un file visionabile ma non modificabile
 - È un file non visibile
 - È un file visibile protetto da una password
47. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi B è del tipo
- 12.x.4.z
 - 172.16.y.z
 - 2.x.100.z
48. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi C è del tipo
- 192.168.y.z
 - 1.10.0.z
 - 10.100.y.z
49. Considerando gli indirizzi IPv4, la classe di indirizzi A è del tipo
- 10.x.y.z
 - 121.12.y.z
 - 101.102.103.z
50. L'indirizzo IPv4 127.0.0.1
- È sempre presente su un computer con scheda di rete
 - È un indirizzo inesistente
 - È un indirizzo che va messo per la raggiungibilità di un router

QUESTIONARIO N. 3

51. Per risolvere l'indirizzo internet www.cittametropolitana.ba.it
- Si usa il DNS
 - Si usa il DHCP
 - Si usa il BIOS
52. Se un utente della rete dice che non gli funziona internet, si verifica se è in rete con il comando
- ADDR
 - ROOT
 - PING
53. Il servizio di rete DHCP
- Assegna automaticamente gli indirizzi di rete
 - Modifica l'elenco degli utenti di un dominio
 - Blocca la navigazione in internet
54. Fra un SSD e un HD, per avere prestazioni migliori in termini di velocità è preferibile
- Installare un SSD
 - Installare un HD
 - Nessuno dei due
55. Le attuali architetture di processore di un personal computer lavorano
- A 32 bit
 - A 64 bit
 - A 16 byte
56. L'ampiezza di banda si misura in
- Byte e suoi sottomultipli
 - Bit/s e suoi multipli
 - Tera e suoi multipli
57. Un server NAS
- Permette la memorizzazione di dati
 - Permette la navigazione in internet
 - Permette la scannerizzazione di documenti
58. La dimensione di una memoria RAM di misura in
- Tera e suoi sottomultipli
 - Giga e suoi multipli
 - Byte e suoi multipli
59. Il termine BIOS sta per
- Bionic Server
 - Basic Input/Output System
 - Benchmark Internet Operating System
60. Il processore di un computer
- Al suo interno ha solo 1 memoria piccola, chiamata delocatore
 - Al suo interno non ha memorie
 - Al suo interno ha delle memorie piccole, chiamate registri